

Порядок проведения конкурса для учащихся «#IT_link»

1. Общие положения

1.1. Конкурс для учащихся «#IT_link» (далее – конкурс) проводится с целью популяризации технического образования среди молодежи и стимулирования учащихся учреждений общего среднего образования Республики Беларусь к продолжению обучения по инженерным, компьютерным и другим техническим специальностям, развития технических и творческих умений и навыков.

1.2. Основными задачами конкурса являются:

популяризация инженерной деятельности и научно-технического творчества среди учащихся;

создание условий для раскрытия творческих способностей и интеллектуального потенциала детей и молодежи;

развитие навыков исследовательской деятельности, критического мышления учащихся;

знакомство учащихся с IT-профессиями и новыми информационными технологиями.

1.3. Организаторами конкурса являются управление образования Минского областного исполнительного комитета, государственное учреждение образования «Минский областной институт развития образования», государственное учреждение «Администрация Парка высоких технологий».

1.4. Конкурс проводится по номинациям:

«Мир IT-профессий»;

«IT вчера, сегодня, завтра»;

«Профессия в IT».

1.5. Для организации и проведения конкурса организаторы формируют организационный комитет конкурса (далее – оргкомитет).

Оргкомитет:

разрабатывает и утверждает программу проведения конкурса;

консультирует заинтересованных о порядке участия в конкурсе;

распространяет информацию о проведении конкурса;

утверждает председателя и состав жюри конкурса;

принимает работы и заявки на участие в конкурсе;

утверждает результаты конкурса;

организует церемонию открытия и закрытия конкурса, награждение победителей;

анализирует и обобщает итоги конкурса.

1.6. Решения оргкомитета принимаются на заседаниях путем открытого голосования и оформляются протоколами. Оргкомитет имеет право принимать решение, если на заседании присутствует не менее 2/3 утвержденного состава оргкомитета. Решение оргкомитета считается

принятым, если за него проголосовало более половины присутствующих на заседании членов оргкомитета.

1.7. Жюри конкурса:

утверждает критерии оценивания работ участников;

организует техническую поддержку участников во время проведения конкурса;

организует оценку работ участников конкурса;

вносит предложения по улучшению организации конкурса, повышению его методического уровня, устранению выявленных недостатков.

1.8. Решения жюри конкурса принимаются на заседаниях путем открытого голосования и оформляются протоколами. Жюри конкурса имеет право принимать решение, если на заседании присутствует не менее 2/3 состава жюри. Решение жюри конкурса принимается простым большинством голосов.

1.9. Организаторы конкурса оставляют за собой право репродуцировать конкурсные работы в целях рекламы конкурса в методических и информационных изданиях, на выставках, размещать на официальных сайтах управления образования Минского облисполкома www.uomoiik.gov.by, государственного учреждения образования «Минский областной институт развития образования» www.moiro.by и Парка высоких технологий www.park.by.

2. Требования к работам и участникам конкурса

2.1. К участию во всех номинациях допускаются работы, выполненные участниками индивидуально. Групповые работы, выполненные детским коллективом или семьей, не рассматриваются.

2.2. Каждый участник может представить на конкурс только одну работу.

2.3. Работы, предоставленные на конкурс, авторам обратно не возвращаются.

2.4. Участие в конкурсе является бесплатным.

2.5. Смятые и (или) свернутые работы к рассмотрению не принимаются.

2.6. Номинация «Мир IT-профессий»

2.6.1. В номинации принимают участие учащиеся 1-2 классов учреждений общего среднего образования Республики Беларусь.

2.6.2. К участию принимаются рисунки, которые отражают представление детей о профессиях в сфере информационных технологий (программист, тестировщик, гейм-дизайнер, и другие).

2.6.3. Работы могут быть выполнены в любой технике изобразительного искусства ручным способом (карандаш, фломастер, гуашь, акварель, пастель, масло, темпера и др.) и на любом материале.

2.6.4. Работы выполняются на листе (холсте) формата А3.

2.6.5. Не принимаются работы, выполненные в графических редакторах на компьютере.

2.6.6. К работе обязательно прилагается анкета участника (Приложение 1) на листе формата А4.

2.6.7. Оценка работ в номинации «Мир IT-профессий» проводится по следующим критериям:

- соответствие содержания работы заявленной номинации;
- оригинальность идеи и содержание описания, представленного к работе;

- качество исполнения работы (композиция, цветовое решение, оформление).

2.7. Номинация «IT вчера, сегодня, завтра»

2.7.1. В номинации принимают участие учащиеся 3-6 классов учреждений общего среднего образования Республики Беларусь.

2.7.2. К участию в номинации принимаются авторские видеоролики длительностью до 5 минут, посвященные истории развития информационных технологий.

2.7.3. Видеоролик может быть выполнен с помощью любых программных и технических средств и размещен для просмотра на канале YouTube.

2.7.4. Оценка работ в номинации «IT вчера, сегодня, завтра» проводится отдельно в двух возрастных группах (3-4 классы, 5-6 классы) по следующим критериям:

- соответствие содержания работы заявленной номинации;

- оригинальность идеи;

- качество и техническое исполнение работы.

2.8. Номинация «Профессия в IT»

2.8.1. В номинации принимают участие учащиеся 7-9 классов учреждений общего среднего образования Республики Беларусь.

2.8.2. К участию в номинации принимаются проекты, представляющие собой результат творческой работы учащегося, направленный на популяризацию профессий, связанных с информационными технологиями. Проект обязательно должен быть представлен целевой аудитории (учащимся учреждений общего среднего образования) до передачи его на конкурс.

2.8.3. Проект должен включать в себя:

- краткое описание (в формате .doc), включающее обоснование выбора рассматриваемой профессии, цели проекта, информацию о проведенных мероприятиях и достигнутых результатах (в том числе количество человек, охваченных в ходе проекта), а также список использованных при подготовке проекта источников информации;

- информационно-презентационные материалы (в любом формате), связанные с представлением учащегося об одной из профессий в области информационных технологий (как существующей, так и перспективной);

ссылки на созданные в ходе проекта информационные материалы в сети интернет, социальных сетях и т.д. (при наличии);

фото-, видеоматериалы, отражающие ход реализации проекта (при наличии).

2.8.4. Оценка проектов в номинации «Профессия в IT» проводится по следующим критериям:

соответствие содержания работы заявленной номинации;

доступность изложения материалов по выбранной профессии;

степень использования информационных и технических средств в ходе создания и реализации проекта;

объем охваченной проектом аудитории;

оригинальность идеи и содержание информационно-презентационных материалов.

3. Условия проведения конкурса

3.1. Конкурс проводится с 17 апреля по 26 мая 2017 года.

3.2. Для участия в конкурсе в любой из номинаций необходимо заполнить регистрационную форму по соответствующим ссылкам:

регистрационная форма в номинации «Мир IT профессий» – <https://goo.gl/7oJblZ>

регистрационная форма в номинации «IT вчера, сегодня, завтра» – <https://goo.gl/QzyXzy>

регистрационная форма в номинации «Профессия в IT» – <https://goo.gl/a9oV5T>

3.3. Работы для участия в номинации «Мир IT-профессий» принимаются с 17 апреля по 15 мая 2017 года по адресу: 220141, г. Минск, ул. Академика Купревича, дом 1, корпус 1, офис 909, Парк высоких технологий, с пометкой на конверте «На конкурс в номинации «Мир IT-профессий».

3.4. Авторские видеоролики для номинации «IT вчера, сегодня, завтра» должны быть загружены и доступны для просмотра на канале YouTube с 17 апреля по 15 мая 2017 года. Ссылка для просмотра указывается в регистрационной форме участника. Название видео на YouTube должно полностью совпадать с названием, указанным в регистрационной форме участника.

3.5. Проекты для участия в номинации «Профессия в IT» принимаются с 17 апреля по 15 мая 2017 года. Все проектные материалы необходимо сохранить в одной папке, заархивировать ее и указать в качестве имени архива фамилию участника. Архив необходимо разместить, используя файлообменные сервисы (рекомендуется использовать Google Диск или Яндекс. Диск). В регистрационной форме участника необходимо указать ссылку для скачивания материалов.

3.6. Все участники конкурса гарантируют свое авторство на присланные материалы, которое за ними сохраняется. Работы, в которых

выявлен плагиат, не допускаются к конкурсу или снимаются с него на любом этапе. Если плагиат будет выявлен после оглашения результатов, а подобное произведение заняло призовое место, решение жюри будет аннулировано, автор дисквалифицирован.

В случае возникновения каких-либо претензий третьих лиц в отношении работ во время проведения конкурса, участники обязуются урегулировать их своими силами, при этом работа снимается с участия в конкурсе.

3.7. Участник не вправе отозвать уже выдвинутую на конкурс работу или вносить в нее изменения после отправки организаторам и вплоть до завершения конкурса.

3.8. Количество победителей в каждой номинации определяется решением жюри конкурса. Победители конкурса награждаются дипломами I, II и III степени и ценными призами.

По решению жюри могут быть определены дополнительные призовые номинации.

3.9. Апелляции на решения жюри конкурса не принимаются и не рассматриваются.

3.10. Список победителей конкурса публикуется до 20 мая 2017 года на официальных сайтах управления образования Минского облисполкома www.uomoik.gov.by, государственного учреждения образования «Минский областной институт развития образования» www.moiro.by и Парка высоких технологий www.park.by.

3.11. Представление работ победителей и награждение состоится 26 мая 2017 года.

Участие в конкурсе означает согласие автора на дальнейшее использование его работы без выплаты вознаграждения. Организаторы конкурса оставляют за собой право некоммерческого использования присланных на конкурс работ.

4. Финансирование конкурса

4.1. Финансирование конкурса осуществляется в установленном порядке за счет средств, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

4.2. Оплата труда членов жюри и экспертов конкурса не производится.

4.3. Награждение победителей конкурса осуществляется в установленном порядке за счет средств безвозмездной спонсорской помощи и иных источников, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

Анкета участника номинации «Мир IT-профессий»

Название работы	
Краткое описание того, что изображено на рисунке (оригинальное представление автором своей работы, до 2000 знаков с пробелами)	
Ф.И.О. автора работы	
Возраст	
Класс	
Контактный мобильный телефон	
Домашний телефон (с кодом)	
Адрес электронной почты	
Почтовый адрес (с индексом)	
Полное наименование учреждения образования, почтовый адрес учреждения образования, адрес электронной почты учреждения образования	